

Автокормушка для кошек и собак

CAT MATE C3000

ИНСТРУКЦИЯ

ВАЖНО – ПРОЧИТИТЕ ПЕРЕД ПРИМЕНЕНИЕМ

Компоненты: (рис. 1)

- A. Крышка контейнера
- B. Контейнер (емкость) для корма
- E. Механизм подачи
- C. Насадка для подачи корма
- D. Базовый блок
- F. Крышка батарейного отсека
- G. Миска для корма

ЖК-дисплей / Кнопки: (рис. 2)

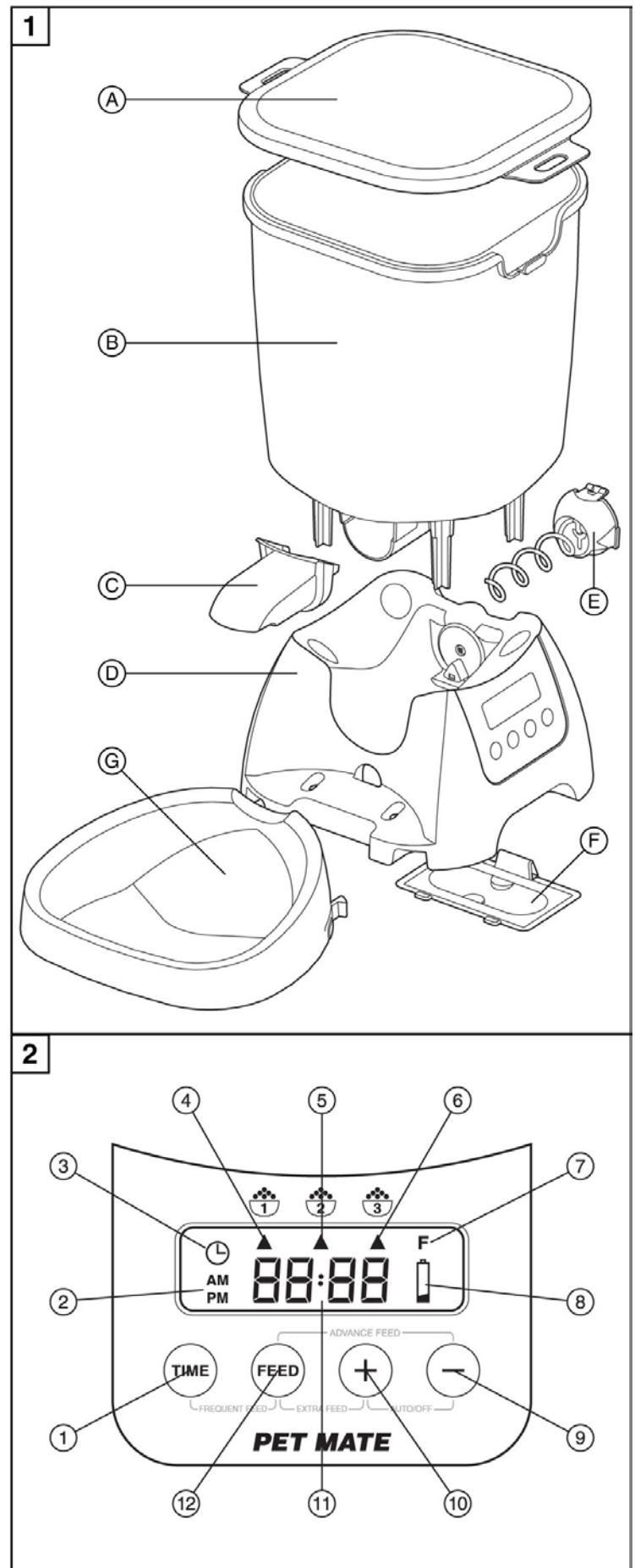
- 1. Кнопка 'TIME' (Время)
- 2. AM / PM индикаторы (12 часовой режим)
- 3. Индикатор «Часов»
- 4. Индикатор MEAL 1
- 5. Индикатор MEAL 2
- 6. Индикатор MEAL 3
- 7. Индикатор частого кормления (F)
- 8. Индикатор разрядки батареи
- 9. Кнопка '-' (Минус)
- 10. Кнопка '+' (Плюс)
- 11. Дисплей
- 12. Кнопка "FEED" (Кормление)

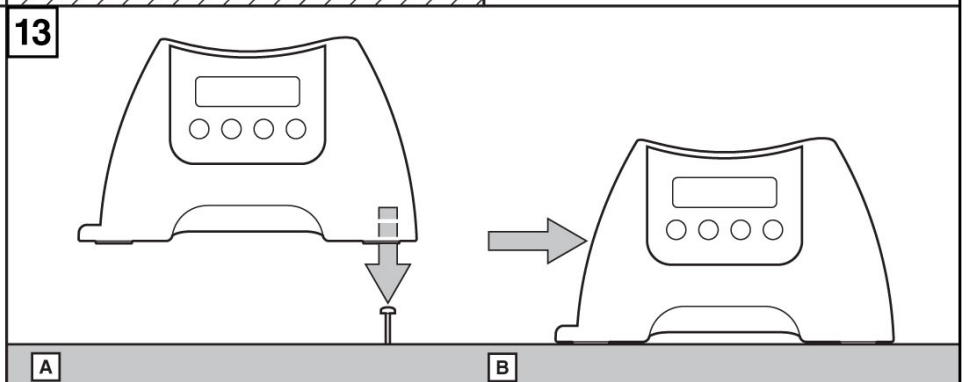
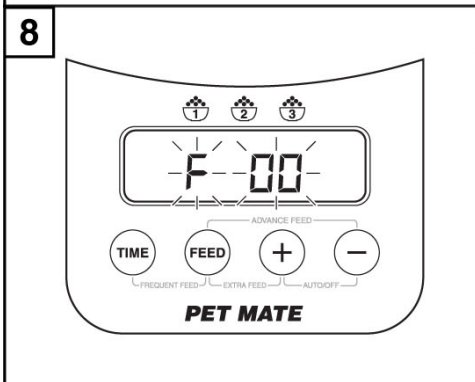
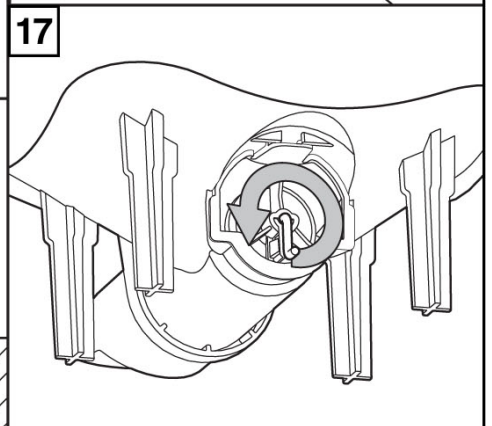
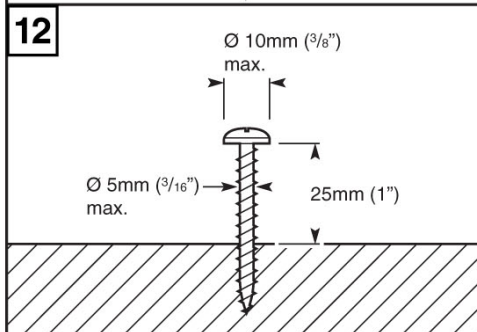
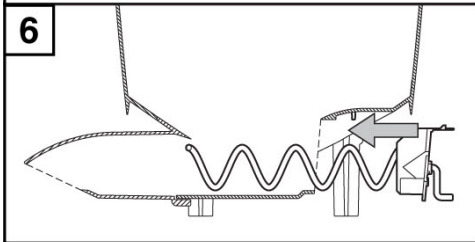
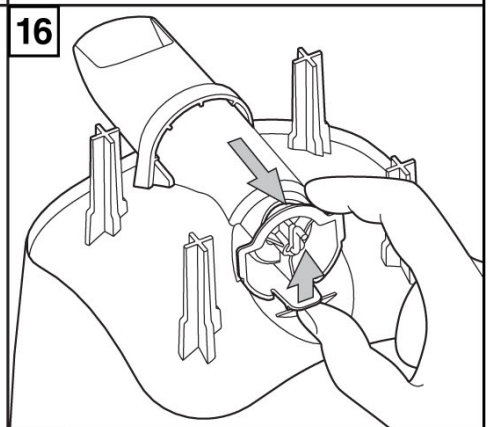
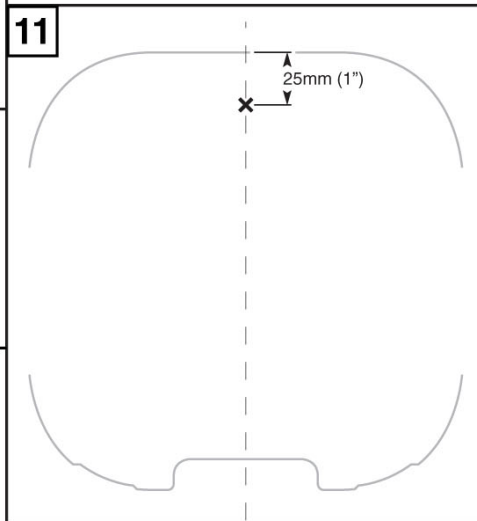
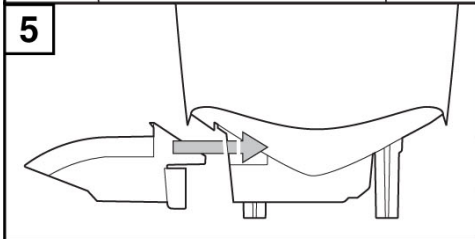
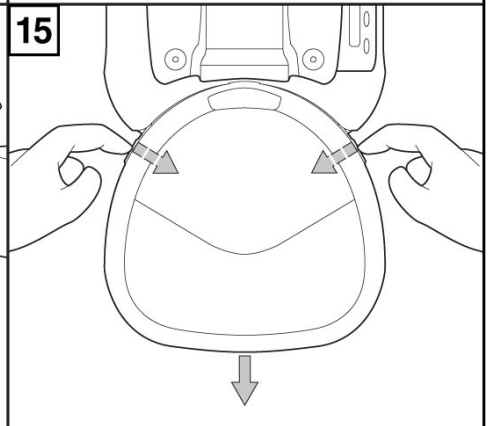
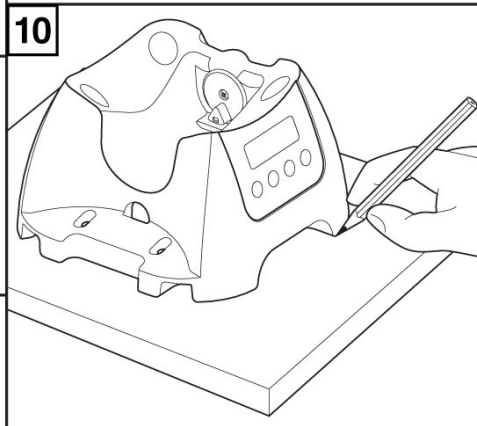
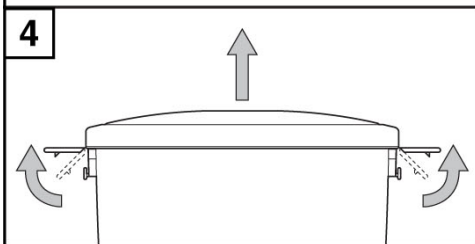
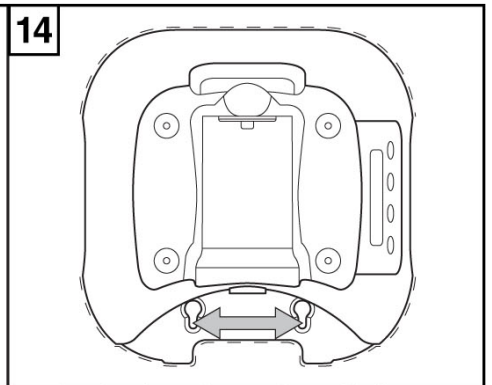
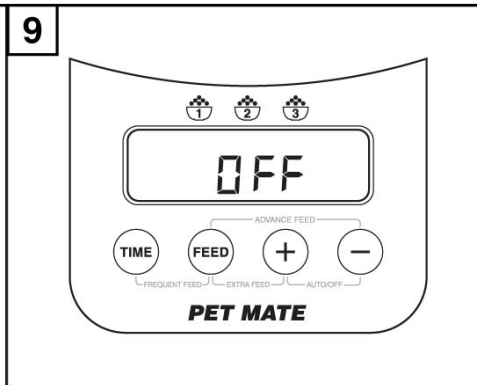
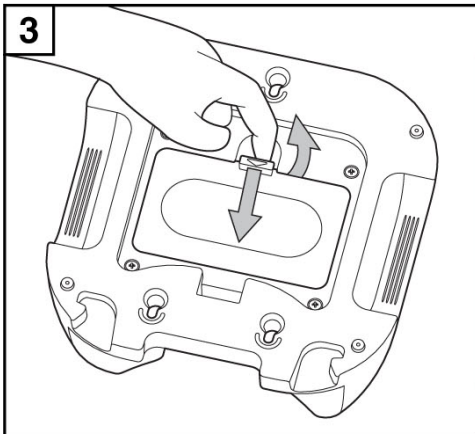
1. Введение.

Благодарим вас за выбор автокормушки CAT MATE C3000. Эта кормушка позволяет запрограммировать до трех кормлений в течение 24-часового периода с возможностью обслуживать каждое кормление в единицах около 10 г. Кроме того, кормушка позволит вам осуществить кормление до запрограммированного времени, а также осуществлять дополнительное кормление по требованию. Для домашних животных с особыми диетическими требованиями есть функция "частое кормление" - вариант, который будет распределять запрограммированные кормления в течение более длительного периода времени. Если вы начинаете процесс настройки и хотите отказаться от него до его завершения, операционная система сбросит настройки через 60 секунд и будет отображено текущее время.

Ваша кормушка изготовлена из высококачественных материалов и собирается с соблюдением строгих стандартов качества. Тем не менее, мы рекомендуем перед использованием наблюдать за ее правильной работой в течение не менее 3 дней. Эта кормушка производит шум при подаче пищи. Шум может сначала напугать робких животных, но очень скоро они будут ассоциировать шум временем кормления. Кормушка предназначена для использования с сухими (не влажными) кормами размером 16 мм. Можно использовать корм большего размера, но нерегулярно. Для точной работы мы не рекомендуем использовать мелкий сыпучий корм (размером меньше горошины).

Когда Вы оставляете Вашего питомца, обеспечьте его водой и надлежащими условиями для туалета. Домашних животных, особенно щенков и котят, нельзя оставлять без присмотра в течение длительного времени.





2. Установка батарей

2.1. Поднимите загрузочную емкость из базового блока.

2.2. Переверните базовый блок и снимите крышку батарейного отсека, освободив зажим (рис. 3).

2.3. Вставьте 4 батареи с учетом полярности. Закройте крышку батарейного отсека. Заряда качественных батарей, как правило, хватает на 12 месяцев. Вы можете использовать все популярные батареи, включая аккумуляторные, однако, индикатор низкого заряда батареи правильно работает только со стандартными щелочными батареями.

3. Установка часов

3.1. Нажмите и удерживайте кнопку "TIME" в течение 5 секунд, пока цифры на часах не начнут мигать.

3.2. Нажмите кнопки "+" или "-" для установки часов на правильное время. Удерживайте кнопку "+" или "-" более 3 секунд для прокрутки.

3.3. Нажмите кнопку "TIME" и цифры, отображающие минуты, будут мигать. Задайте значение минут с помощью кнопок '+' или '-'.
3.4. Нажмите кнопку "TIME", чтобы сохранить настройки.

3.5. Для изменения типа отображения часов с 12 часовой (AM / PM) в 24 часовой формат, нажмите и удерживайте кнопку "TIME" и в течение 3 секунд нажмите кнопку "+". Подождите 60 секунд, пока дисплей перестанет мигать, чтобы настроить часы (рис. 2), прежде чем переходить к следующему шагу..

4. Сборка кормушки

4.1. Откройте крышку емкости (Рис. 4) и снимите насадку и механизм подачи.

4.2. Вставьте насадку в переднее отверстие в основании емкости (Рис. 5). Убедитесь в правильном положении отверстия насадки (она должно быть повернута вниз).

4.3. Осторожно вставьте механизм подачи в заднее отверстие в основании емкости (Рис. 6), пока оно не займет свое положение. Установите собранную емкость в базовый блок.

4.4. Установите миску для корма, вставив петли сзади миски в базовый блок (рис. 7).

5. Расчет ежедневных «кормовых порций»

Мы настоятельно рекомендуем проверить на упаковке сухого корма информацию о количестве, которое необходимо для поддержания здоровья вашего питомца. Многие животные перекармливаются, что вредно для здоровья вашего питомца.

Для расчета ежедневной потребности вашего питомца, выполните следующие действия:

5.1. Заполните контейнер подходящим количеством сухого корма значительно превышающим ежедневное количество. Для поддержания максимальной свежести корма мы рекомендуем загружать корм максимум на 10 дней.

5.2. Заполните механизм подачи, нажав и удерживая кнопку «FEED» и в течение 3 секунд нажмите и удерживайте кнопку "+" до появления на дисплее '10'. Когда кормление остановится, нажмите кнопку "TIME" для отображения часов. Верните корм из миски в контейнер.

5.3. Повторите пункт 5.2 выше, на этот раз держа обе кнопки, пока не появится нужное ежедневное количество корма. Когда нужное ежедневное количество корма появится в кормушке, отпустите обе кнопки и кормушка завершит текущее кормление. Запишите количество кормовых единиц, которое отображается на ЖК-дисплее. Через 60 секунд дисплей вернется к часам.

5.4 Мы рекомендуем взвесить корм из миски и свериться рекомендациями на упаковке корма. Если вес правильный, ежедневная кормовая порция для вашего питомца будет отображаться числом, отмеченным в пункте 5.3. Если нет, верните весь корм обратно в контейнер и повторите пункт 5.3.

6. Настройка выдачи корма

После того, как вы рассчитали количество ежедневных кормовых порций, необходимо выбрать количество единиц корма для каждого кормления. (Пример: суточные 20 единиц можно разделить на 3 времени кормления: 6 единиц утром, 8 единиц в полдень и 6 единиц в вечернее время.) Кроме того, следует рассмотреть возможность использования функции «частое кормление», описанного в разделе 13.

Установите размер корма для каждого запрограммированного времени кормления следующим образом:

6.1. Нажмите и удерживайте кнопку "FEED" в течение 5 секунд. Буква "F" рядом с двумя нулями ("00") появится на дисплее (рис. 7). Нажмите кнопки "+" или "-", чтобы установить количество кормовых единиц.

6.2. Нажмите кнопку "FEED" снова, чтобы установить размеры для "MEAL 2" (и "MEAL 3"). Здесь и далее, MEAL – кормление.

ПРИМЕЧАНИЕ: Программирование кормовых порций с двумя нулями ("00") означает, что устройство подачи установлено на "выключено" и индикатор питания не будет отображаться, когда эта процедура будет завершена.

6.3. Когда все размеры корма запрограммированы, сохраните настройки, нажав кнопку "FEED".

После сохранения настроек, индикатор часов и индикаторы запрограммированного кормления будут отображаться под соответствующими значками рыбы (рис. 2). Мигающий индикатор показывает время следующего кормления.

7. Просмотр программ

Во время отображения индикатора часов, вы можете просмотреть все запрограммированные настройки размера корма следующим образом:

7.1. Нажмите кнопку "FEED" - запрограммированные настройки кормления для "MEAL 1" будут отображены в течение 60 секунд.

7.2. Нажмите и удерживайте кнопку "FEED" в течение 60 секунд, чтобы просмотреть запрограммированные кормовые порции для "MEAL 2" и еще раз для "MEAL 3".

7.3. Нажмите кнопку "FEED" еще раз, чтобы вернуться к отображению часов.

8. Установка времени кормления (не требуется для опции «частые кормления» - перейдите в раздел 13)

8.1. Нажмите и удерживайте кнопку "TIME" в течение 5 секунд, пока цифры на часах не начнут мигать.

8.2. Нажмите кнопку "TIME" дважды – цифры часов и индикатор "MEAL 1" будут мигать.

8.3. Установите время кормления, так же, как установку часов, нажав на кнопки "+" или "-" для регулировки часов, нажмите кнопку "TIME" и отрегулируйте минуты.

8.4. Если желаемое время кормления отображается, нажмите кнопку "TIME". Повторите пункт 7.3 до "MEAL 2" и "MEAL 3".

ПРИМЕЧАНИЕ: Если используется кормление только один (или два) раза в день, установки для "MEAL 2" (и "MEAL 3") не нужны.

8.5. Если все времена кормления запрограммированы, сохраните настройки, нажав на кнопку "TIME" несколько раз, пока не отобразится индикатор часов (после "MEAL 3").

9. Изменение времени кормления

Во время отображения индикатора часов, вы можете просмотреть все ваши настройки следующим образом:

9.1. Нажмите кнопку "TIME" для отображения запрограммированных настроек кормления для "MEAL 1".

9.2. Нажмите кнопку "TIME" в течение 60 секунд, чтобы просмотреть запрограммированное время кормления для "MEAL 2" и еще раз для "MEAL 3".

9.3. Нажмите кнопку "TIME" еще раз, чтобы вернуться к отображению часов.

10. Дополнительное кормление (в дополнение к настройкам выдачи корма)

Если вы хотите кормить вашего питомца дополнительно в любое время, нажмите кнопки "FEED" и "+" вместе. Кормушка выдаст одну единицу корма. Чтобы выдать несколько единиц корма удерживайте обе кнопки в нажатом состоянии и на дисплее отобразится общее число выдаваемых единиц.

Отпустите обе кнопки и кормление будет завершено. Количество единиц кормления будет отображаться в течение 60 секунд.

11. Досрочное кормление (раньше установленного программой)

Если вы хотите подать питомцу корм ранее, чем было запрограммировано, то одновременно надо нажать клавиши "FEED" и "-". Кормушка сразу выдаст следующую запланированную дозу. Затем, вы можете отпустить обе клавиши.

После данного кормления (например, "MEAL 2"), (сделанного ранее, чем запланировано) начинается следующий запрограммированный режим кормления.

Дисплей начнет мигать (например, "MEAL 3"), что означает, что следующая порция начнется согласно запрограммированному ранее времени. Вы можете кормить питомца предварительно, с опережением программы, только в тот же день, что и запрограммированное кормление.

12. Ручная подача (выдача корма по требованию)

Эта функция позволяет выдавать определенное количество корма без программирования. Осуществляется следующим образом:

12.1. Рассчитайте количество корма, которое вы хотели бы выдать за одно кормление (разделы с 5.1 до 5.4).

12.2. Установите значение "MEAL 1" с количеством кормовых порций (разделы с 5.5 до 5.7). Нажмите кнопку "FEED".

12.3. В то время как настройки значения "MEAL 2" мигают, нажмите и удерживайте кнопки "+" и "-" в течение 5 секунд, пока не появится "OFF" (рис. 8). Каждый раз, когда вы теперь нажимаете и удерживаете кнопку "FEED" в течение 5 секунд, запрограммированное кормление "MEAL 1" будет осуществляться.

12.4. Чтобы вернуть кормушку в прежний режим нажмите и удерживайте кнопки "+" и "-" в течение 5 секунд. Дисплей будет мигать, пока настройки часов не будут восстановлены.

13. Частое кормление (небольшие кормления через регулярные промежутки времени)

Функция «частое кормление» позволяет суточной потребности корма распределяться в течение дня, выдавая одну порцию корма в регулярные интервалы между запрограммированным временем. Функция предназначена для домашних животных с особыми требованиями (диабетическими) или, если вы хотите точно контролировать кормление вашего питомца. Определите требуемое количество ежедневных кормовых порций согласно разделам с 5.1 до 5.4. Первое/последнее кормление и кормовые порции могут быть запрограммированы следующим образом:

13.1. Нажмите и удерживайте кнопки "TIME" и "FEED" в течение 5 секунд, пока индикатор ("F") не появится на ЖК-дисплее (рис. 2).

13.2. Нажмите и удерживайте кнопку "TIME" в течение 5 секунд, пока цифры на часах не начнут мигать.

13.3. Нажмите кнопку "TIME" дважды – цифры часов и индикатор «MEAL 1 (время начала)» начнут мигать.

13.4. Установите время начала точно так же, как установка часов, нажав на кнопки "+" или "-" для регулировки часов, затем нажмите кнопку "TIME" еще раз, чтобы установить минуты.

13.5. Нажмите кнопку "TIME". Индикатор "MEAL 3" (время окончания) начнет мигать. Повторите п. 12.4, чтобы установить время окончания.

13.6. Нажмите кнопку "TIME". Буква 'F' рядом с двумя нулями ('00 ') появится и начнет мигать на дисплее (Рис. 7). Нажмите кнопки "+" или "-" для установки суточных кормовых порций (см. разделы с 5.1 до 5.4).

13.7. Нажмите кнопку "TIME", чтобы сохранить эти настройки.

Дисплей вернется к отображению часов с индикатором «частое кормление», «MEAL 1» и «MEAL 3».

Для просмотра, нажмите кнопку "TIME" один раз, чтобы посмотреть время начала и еще раз, чтобы посмотреть время окончания. Нажмите еще раз, чтобы посмотреть кормовые порции, и нажмите еще, чтобы вернуться к часам.

Чтобы вернуть кормушку к стандартным настройкам, нажмите и удерживайте кнопки "TIME" и "FEED" в течение 5 секунд. Индикатор "частое кормление" исчезнет, и индикатор часов будет отображаться вместе с индикаторами кормления с ранее сохраненными настройками.

14. Включение и выключение кормушки

Чтобы выключить кормушку и сохранить запрограммированные настройки:

14.1. Нажмите и удерживайте кнопки "+" и "-" в течение 5 секунд, пока на ЖК-дисплее не отобразится "OFF" (Рис. 8).

Чтобы включить кормушку:

14.2. Нажмите и удерживайте кнопки "+" и "-" в течение 5 секунд, пока на ЖК-дисплее не отобразится время и индикаторы настроек кормления.

15. Замена батарей

Когда индикатор низкого заряда батареи (рис. 2) мигает на ЖК-дисплее, батареи нуждаются в замене.

ВАЖНО:

• **Чтобы сохранить настроенное время и все настройки кормления, вы должны удалить и заменить все батареи в течение 60 секунд!** Индикатор низкого заряда батареи должен погаснуть при следующем кормлении.

• **Не нажимайте никаких кнопок во время удаления или замены батарей. Это приведет к сбросу настроек, и Вам нужно будет перепрограммировать настройки.**

16. Крепление кормушки к доске

Если ваш питомец может опрокинуть кормушку, мы рекомендуем прикрутить кормушку к подходящего размера деревянной доске. С помощью следующего метода кормушка легко снимается с доски без использования инструментов:

16.1. Поместите базовый блок в нужное положение на доске. Обведите его карандашом (Рис. 9).

16.2. Нарисуйте центральную линию на дне базового блока и отметьте положение шурупа/самореза, как показано на рис. 10.

16.3. Выберите подходящий шуруп/саморез (рис. 11) и закрутите его в доску, оставляя расстояние 25 мм (1") между доской и основанием головки винта для того, чтобы кормушку можно было снять для замены батарей и чистки.

16.4. Поместите базовый блок на шуруп/саморез и сдвиньте его в закрепленное положение (рис. 12).

16.5. Выровняйте базовый блок в пределах нарисованного контура и отметьте места передних креплений через отверстия (рис. 13).

16.6. Удалите базовый блок с доски. Примените еще 2 шурупа/самореза (как указано в 15.3), и поместите базовый блок обратно на доску (как 15.4).

17. Очистка

Емкость, крышка и механизм подачи (F) изготавливаются из пищевых безопасных материалов, которые могут быть вымыты в посудомоечной машине. Очистите базовый блок тканью, смоченной только водой (моющие средства могут привести к повреждению).

17.1. Снимите миску с базового блока, удерживая зажимы с обеих сторон и потянув миску от блока (рис. 15).

17.2. Снимите механизм подачи, освободив зажим (рис. 16).

18. Поиск и устранение неисправностей

18.1. Блокировка кормушки

Ваша кормушка была тщательно протестирована с различными сухими кормами, однако, в том случае, когда кормушка забилась и базовый блок с функцией автоматической очистки не в состоянии очистить блокировку, ЖК-дисплей будет мигать и засор нужно устранить вручную, а именно:

• Поднимите емкость из базового блока.

• Поверните механизм подачи вручную, как показано на рис. 15, пока корм не будет двигаться свободно. Также рассмотрите вопрос об использовании различных кормов, которые могут быть менее подвержены к слипанию.

• Соберите кормушку и нажмите кнопку "TIME", чтобы возобновить нормальную работу.

18.2. Дисплей не реагирует

Если дисплей не реагирует, подождите 3 минуты, прежде чем пытаться нажать любую кнопку. Если дисплей по-прежнему не реагирует, выньте батареи на 5 минут. Затем замените батареи и заново настройте кормушку.

ГАРАНТИЯ

Компания Pet Mate дает гарантию на продукт сроком до 3-х лет с момента покупки. Любой дефектный продукт будет отремонтирован или заменен бесплатно на усмотрение производителя, при условии, что дефект не был вызван небрежностью, неправильным использованием или нормальным износом.